

# MEESKONNATÖÖ SEIKLUSED

# 2023

Koostöös Seiklusfirmaga 360 KRAADI korraldame gruppidele lähimbruse maastikul ja siseruumides erinevaid meeskonnatöö ja seiklusmänge. Tegevuste põhifookuseks on seiklus, meelelahutus, meeskonnatöö ja koos tegemine.

Enamus mängu toimuvad aastaringsetelt, ka pimedas. Tegevuste tehniliste andmete jaoks jälgi legendi. Korraldaja poolt on ettevalmistus, läbiviimine, auhind, tehnika ja vahendid ning varustus ilmariskide vähendamiseks: vihmakeebid, nutikindad, jäätallad, pealambid jms.

Legend:



AASTAAEG



ASUKOHT



OSALEJATE  
ARV



KEEL



AEG



SEES / VÄLJAS



## Fotojaht 2

Fotojaht on tõeliselt lõbus mäng, mis õnnestub alati. Ühendatud on etteantud olukordade lavastamine, lihtne orienteerumine ja moodne tehnika.

Mäng sobib hästi peale pikka koolitus- või seminaripäeva, et aidata inimestel lõbusalt aega veeta ning lõõgastuda. Pildistamine ja asukohtade leidmine käib tahvelarvutiga, mille abiga saab tekitada ka täiendatud reaalsusega pilte ja moodsaid live meeme, annab punkte ning laeb jahisaagi kohe ise üles.



Valgel ajal



Kõikjal



12-200  
osalejat



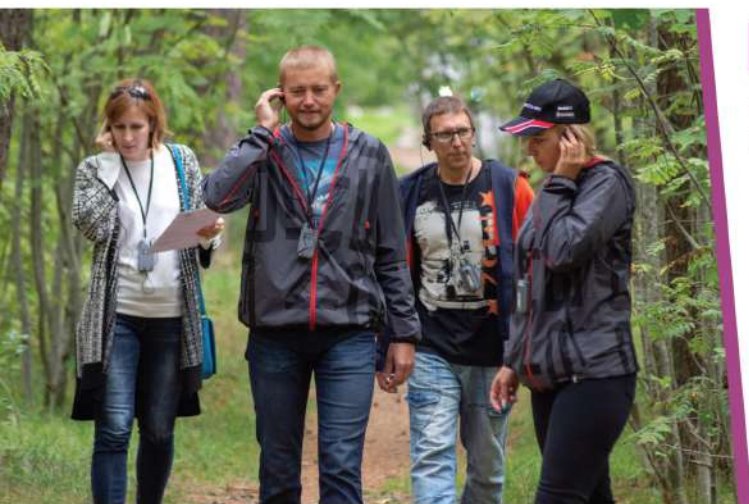
EST, ENG  
FIN, RUS



2,5-3 tundi



Sees / väljas



## Helide maailm

Lihtne ja lõbus meeskonnamäng, kus orienteerutakse kuulmise järgi. Mängu naudivad meeskonnad, kes ei soovi viktoriini, jooksmist ega rabelemist.

**Helide maailm sobib hästi erinevate keelte ja kultuuriliste taustadega gruppidele**, sest ülesanded ei nõua rääkimist ega lugemist. On ainult helid.

Kas sinu meeskond suudab tuvastada kõik helid ja lahendada mõistatused? Abivahenditeks on kõrvaklappidega skännerid ja piirkonna vihjekaardid.



Aastaringsetelt



Kõikjal



12-120  
osalejat



EST, ENG



Terve päev



Väljas



## Filmifestival

Meeskonnamäng, kus osalejad jagatakse tiimidesse ning iga tiim esindab teatud filmitootmisettevõtet. Mängu eesmärk on läbi lõbusa ajaviite panna proovile meeskonna. Piiratud aja jooksul on vaja valmis filmida 5 trailerit. Mängu jooksul näeb, kuidas osalejatest koorub välja loominugiline pool.

**Loeb kõigi osalejate loovus ja vaimukus.** Igas meeskonnas 6-10 liiget. Filmikaameraks on muudetud tahvelarvuti, millega klippide salvestamine ja hiljem kokku monteerimine on äärmiselt lihtne. Tegevuse võtab kokku ühtne trailerite vaatamine ja parimate autasustamine.



Aastaringsetelt



Kõikjal



15-200  
osalejat



EST, RUS,  
ENG



3-4 tundi



Sees / väljas



## 100 Mólki

Meeskonnamäng, mis nõuab tiimilt head reageerimisvõimet ja strateegilist mõtlemist. Põnev strateegiamäng tahvelarvutitega. Mänguväljakuks on ümbruskonna maastik, kus asuvad hajutatult virtuaalsed kontrollpunktid.

Eesmärgiks on vastata küsimustele õigesti ning saada skooriks täpselt 100 punkti. Mäng sobib ideaalselt ettevõtetele erilahenduse loomiseks, kus saab küsimusi muuta.



Astaringselt



Kõikjal



12-500 osalejat



EST, ENG, RUS, FIN



2-3 tundi



Sees



## Nipernaadi rännak

Eestiteemaline maastikuviktoriin meeskondadele.

Rännates ringi Nipernaadina tuleb ette mitmeid peatuspunkte, kus on tarvis esitatud küsimustele õigesti vastata. Tegemist on tiimidevahelise võistlusega. Meeskond, kellel õnnestub küsimustega konkurente segadusse ajada ja läbi väikse luiskamise valele teele suunata, teenib lisapunkte.

GPS kaardil on kogu mängu vältel teiste tiimide liikumine näha.

Mäng lõppeb lõbusa aruteluga, mille jooksul on hea meeskondadel oma strateegiaid lahti rääkida.



Astaringselt



Kõikjal



12-700 osalejat



EST



2 tundi



Väljas



## Eesti mäng

Kas tead, kus asub Eesti suurim rändrahn, milline näeb välja viikingilaev Turm või kus asub Eesti ainuke jõepraam? Eesti mäng nõuab teadmisi ja nuputamist.

Mängualaks on tahvelarvutil virtuaalne Eestimaa kaart. Lisaks saab meeskond suure pildikaardi, millel on erinevaid objekte, olulisi maamärke, lindude ja loomade pilte. Puuduvad kohanimed. Vihjete abil tuleb õiged asukohad üles leida.

**Edu toob nutikus, hea tiimitöö ja üheskoos õigete punktideni jõudmine.**



Kevad, suvi, sügis



Majutusasutuste juures



12-120 osalejat



EST



2 tundi



Väljas



## Vanalinnaseiklus

Seiklus, mis viib osalejad Tallinna imelisemate vaatamisväärsusteni.

**Mängus on liikumist, nuputamist ja tiimitööd.**

Kokku on põimitud keskaegse vanalinna hõng ja moodne tehnika. Gruppi juhatab kaart tahvelarvutil ning küsimused avanevad täpselt õigetes kohtades. Ennekõike on vaja avastamishimu ning nutikust. Meeskonda kuulub 3-5 inimest.

Võidab meeskond, kellel on enim punkte.



Astaringselt



Tallinna vanalinn



12-700 osalejat



EST, ENG, RUS, FIN, NOR, GER



2,5 tundi



Väljas



## Faks peakontorist

Tegemist on praktilise tiimitöö mänguga, mis annab vajalikud tööriistad meeskonnatöö arendamiseks. Mängus lahendatavaid ülesandeid analüüsitakse koos mängujuhi- või koolitajaga. **Olukordade mänguline lahendamine aitab parandada hiljem meeskonnatöö efektiivsust.**

Mäng algab faksi saabumisega, milles on kirjas ülesanne. Rohkem lisainfot ei jagata - edasi tuleb tiim ülesande täitmiseks efektiivselt tööle saada. Aktiivsele osale järgneb tegevuse arutelu.



Astaringselt



Kõikjal



12-40  
osalejat



EST, ENG,  
RUS, FIN



2 tundi



Sees / väljas



## Karl Väino mõistatus

Kaasahaarava legendiga maastikumäng nuputamise, liikumise ja meeskonnatööga. Iga meeskond saab endale Karl Väino portfelli koopia koos selle salapärase sisuga.

Koti sisu kasutamisega on vaja lahendada portfelli mõistatus. Tuleb uurida vihjeid, ajada tahvelarvuti abiga maastikul jälgi, murda lahti erinevaid koode ja täita ülesandeid.

Kas sinu meeskond on piisavalt nutikas, et salapärase Eesti Da Vinci kood lahendada?



Keval, suvi,  
sügis



Kõikjal



12-120  
osalejat



EST, ENG



2,5 tundi



Väljas



## Suurendame käivet

Ideaalne mäng tahvelarvutiga suure meeskonnaga gruppidele.

**Mängus saab parandada inimeste omavahelist koostööd** ja tuua näiteid, kuidas saadud kogemusi hiljem töökeskkonnas rakendada.

Mängus puudub võistlusmoment. Kõik mängijad peavad töötama ühise eesmärgi nimel.

Kõik vajalikud vahendid on antud - tahvelarvutid, sidevahendid, dokumendid, ajalehed ja Äripäeva TOP100 jne.



Astaringselt



Kõikjal



20-160  
osalejat



EST, ENG



2 tundi



Väljas



## No Easy Day

On erioperatsioonidest innustust saanud mäng, kus fookus on omavahelisel suhtlusel. Meeskonnaliikmetest moodustatakse 2 rühma. Staabis olevad rühmaliikmed juhendavad raadiosaatja vahendusel maastikul orienteerujaid. Eesmärk on jõuda erinevate kontrollpunktideni.

**Mängu saab hästi kasutada meeskonnatöö treening- ja koolituspäeval praktilise osa õpetlikuks aktiivsemaks tegevuseks.**

Mäng lõppeb ühtise aruteluga, kus analüüsitakse mängu käiku ja tegevusi.



Astaringselt



Kõikjal



20-70  
osalejat



EST, RUS,  
ENG



2,5 tundi



Sees / väljas



## Meeskonnatöö olümpia

Meeskonnamäng, kus osalejad kehastuvad filmitootmisettevõtte tegelasteks. See on üks lõbusatest tegevustest ja tiimitöö harjutustest koosnev mäng, kus peamine on koostegemine. Kaasahaaravad ülesanded esitavad väljakutse kõikidele osalejatele ning võimaldavad tiimisisest võistlemist.

Mängu mängitakse 6- kuni 10-liikmelistes meeskondades. Läbitakse kuni 8 erinevat mängulist harjutust, mille läbimisel on **oluline usaldus, hea suhtlemine ja pingutamine ühise eesmärgi nimel.**

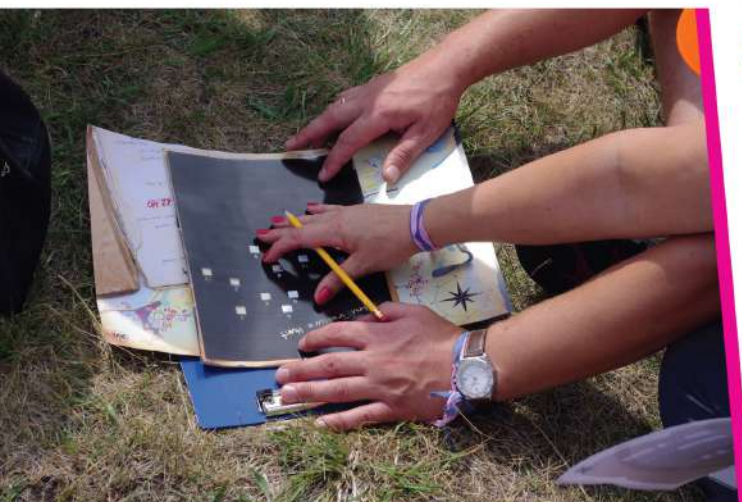


## Bitcoin kaevandamine

Seiklusmäng, milles kaevandatakse reaalseid bitcoine. Mäng koondab endasse meeskonnamängu olulised omadused. Strateegia paika panemine, punktide vahel orienteerumine ja tiimiga ülesannete lahendamine. Kokku on 12 eriilmelist meeskonnatöö harjutust.

**Oluline on nutikus, kiirus ja meeskonnatöö.**

Bitcoin kaevandamise mäng sobib ideaalselt rahvusvahelise seltskonnaga meeskonnaüritustele.



## Suur aardejaht

Seiklusmäng, kus tuleb jälgida kaarti, orienteeruda, lahendada ülesandeid ja panna kokku loo erinevad niidiotsad. Eesmärgiks on leida hinnaline aardekirist. **Teiste meeskondade võitmiseks peab olema nutikas ja tegema meeskonnas koostööd.**

Aarde leidmiseks on kasutada kaart, kompass ja maastikule üles seatud vihjed. Igast punktist saab infokilli, mis lõpplahenduse kokkupanekul on oluline.

Võidab meeskond, kes on kiire ning kellel on õnne.



## Raharalli

Lõbus seiklusmäng tahvelarvutitega, mis sobib hästi suurtele ja väga suurtele üritustele. Eesmärk on koguda maastikult võimalikult palju raha.

**Tahvelarvuti abil orienteerumine nõuab planeerimist ja strateegiat ning meeskonnaharjutused tiimi ühist panust.**

Ülesanded on klassikalised tiimi koostööd eeldavad lõbusad katsumused. Raharallit on võimalik lihtsalt muuta ürituse teemaga haakuvaks. Lisada ettevõtte logo, nimi ja koostada küsimused ning ülesanded firma teemadel.





## Agent V

Hasarti tekitav spioonimäng, kus osalejad peavad kehastuma agentideks ning tegema meeskonnatööd, et päästa ühiskond öela viiruse eest!

Kuidas mäng käib?

Iga võistkond saab enda kasutusse tahvelarvuti, milles kuvatakse väljakutsuvad missioonid. Mängu eesmärk on lahendada missioonid ja koguda vihjeid, et kätte saada salapärase numbriga ja sõnade kombinatsioon. Piisava vihjete kätte saamise korral tuleb hakata koodi lahti muukima. Kell tiksus, iga minut on arvel. Kui seatud aja jooksul jääb missioon lahendamata, siis vallandub üle maailma öel viirus.



Astaringselt



Kõikjal



12-300 osalejat



EST, ENG



4,5 minutit



Sees / väljas



## Träffik

Träffik on kaasahaarav strateegiamäng, mis motiveerib kõiki tiimiliikmeid ülesandeid lahendama. Selles mängus on väljakutsed nii põnevad, et tegutsema hakkavad ka kõige kärstitumad.

**Mäng on mõeldud meeskonnatöö arendamiseks.**

Ühed mängijad tegelevad strateegiliste käikude planeerimisega ja teised esitavad lahendusi mänguväljakul.



Astaringselt



Kõikjal



12-120 osalejat



EST, ENG



2,5 tundi



Sees



## Päästke kolleeg

Meeskonnatöö mäng gruppidele, kus edu toob igaühe panus. Kuidas toimida, kui kõikide tiimiliikmete käed on kinni seotud ja laual tiksus taimeriga kohver? Piiratud ajaga peavad pääsema kõik kolleegid. Käed avavad koodid ja võtmed.

Võtmete kättesaamiseks tuleb nuputada, avada lukke ja läbi- mängida erinevaid olukordi. **Edu toob meeskonnatöö ja kommunikatsioon.**

Mäng sobib hästi meeskonnakoolitusele ja annab hulganisti sisendit koolitajale meeskonnatöö analüüsiks ja tagasiside andmiseks.



Astaringselt



Kõikjal



12-30 osalejat



EST, ENG



1,5 tundi



Sees



## Robot Wars

Robotite töötoas on LEGO konstruktorite komplektid, mille südameks on ettevalmistatud mootoriga liikuri põhi- Eesmärk on määratud ajaga ehitada liikurist valmis puldiga juhitud ja töötav robot, millega robotivõistlusel parimaid võtteid kasutada ja võistlus võita.

Robotite ettevalmistus võistluseks kestab ca 1h.

Robotid pannakse proovile kahel alal: vigursõidus ja robotite omavahelises võitluses.

See on põnev, emotsioonide rohke ning haarav vaatamäng kõikidele osalistele.



Astaringselt



Kõikjal



12-70 osalejat



EST, ENG



2,5 tundi



Sees / väljas



## Pommirühm virtuaalmaailmas

Ülesandeks on pommid kahjutuks teha. Milline kood sisestada? Milline juhe läbi lõigata esimesena? Millist nuppu vajutada, et sütik kahjutuks teha. Ja kõike seda enne kui aeg lõpeb.

Üks mängija asetab endale pähe VR-prillid, mille abil ta pomme näeb. Tema hakkab virtuaalmaailmas meeskonna käteks.

Teised jälgivad pommimanuaali, kuidas erinevatele pommidele läheneda ja juhendavad kaasmängijat.

**Edu toob suhtlemine ja koostöö!**



Aastaringselt



Kõikjal



12-60  
osalejat



EST, ENG



2 tundi



Sees



## Rube Goldberg

Eesmärgiks on luua masin, mis sooritab lihtsa ülesande võimalikult keerukal viisil. Mängu käigus suheldakse efektiivselt oma tiimikaaslastega, planeeritakse ja püütakse jõuda võimalikult keerukate lahendusteni.

**Edu saavutamiseks tuleb olla loov ning mõelda kastist välja.**

Rube Goldberg'i masinaehitus sobib kõige paremini suurele üritusele lisategevuseks.



Aastaringselt



Kõikjal



12-100  
osalejat



EST, ENG,  
RUS



2-3 tundi



Sees



## Bingo Lahing

Kuidas kõlaks mõte enda kolleegidega maha pidada üks tuline Bingo lahing? Kui arvate, et tegemist on tavalise Bingoga, kus väga suurt rolli mängib õnn, siis te eksite. Bingo lahingu puhul on tegemist seiklusmänguga, kus kõikidel osalejatel on võrdsed võimalused. Oluline on paika panna õige strateegia, kasutada ära enda teadmised ning seeläbi lahendada erinevaid mõistatusi kiiremini kui seda teevad teised võistkonnad.

Mängu eesmäärke võib olla mitu. Kuigi peamine eesmärk on koguda kokku suurim punktisumma, millega võidetakse peauhind, on mängus ka lisaks 5 väiksemat auhinda. Neid on võimalik võita lahendades kõige kiiremini ära erinevaid kombinatsioone. Seega võiduvõimalusi on rohkem kui ühel tiimil.



Aastaringselt



Kõikjal



12-250  
osalejat



EST, ENG,  
FIN, NOR



2 tundi



Väljas



## Käbide korjamine

Seiklusmäng lastele. Nutikas sünnipäevategevus looduses koos lustaka tahvelarvuti maastikumänguga, milles tuleb liikuda ja nuputada.

Ülesandeks on koguda võimalikult palju virtuaalseid "käbisid". Need asuvad lähiümbruse maastikul ja on tahvelarvutis oleval kaardil näha.

**Mäng on lõbus! Samas õpetab see lastele meeskonnatööd, planeerimist, valikute tegemist ja orienteerumist tahvelarvutiga.**

Igas meeskonnas on 3-4 liiget ning mängu jooksul läbitakse 3-6km.



Aastaringselt



Kõikjal



12-200  
osalejat



EST, ENG



2 tundi



Väljas



## F1 autoehitus ja ralli

Suur ja mastaapne teemamäng, mis sobib suvepäeva kontseptsiooni tugitalaks ja läbivaks teemaks. Mängus jagub erinevaid rolle, planeerimist, ehitamist ja võistlust. Meeskonnad saavad autode ehitamiseks vajalikud vahendid: autokered, ehitusmaterjalid, tööriistad jms. Mängu jooksul toimub oksjon lisa autoosade soetamiseks. Pikem osa tegevusest on autode ehitamine. Tuleb ehitada reeglitele vastav, sõitev, juhitud ja stiilne sõiduk. Tegevuse finaalsiks on autoralli. **Tegemist on tõelise meeskonnatöö ja taktikalise väljakutsega, kus nalja ja lõbu on kõikidele osalejatele.**



Aastaringelt



Kõikjal



20-150 osalejat



EST, FIN, ENG



2-3 tundi



Sees / väljas



## Discgolf

Lihtne ja hoogne mäng lisategevusena erinevatel üritustel. Mängu eesmärgiks on võimalikult väheste visetega läbida kõik rajad. Radu on standard mängus 8. Ühe raja pikkus võib olla 50-st 500 meetrini. Kogu mängu jooksul läbitakse tavaliselt 1-2 kilomeetrit.

Meie poolt on 8 korviga rada, erinevad kettad ning mängujuht. Vajadusel ka öövarustus (LED pealambid, helendavad kettad, valgustatud korvid) pimedal ajal mängimiseks.

Saab tellida ka discgolffi koolitust, mis kestab kuni üks tund



Aastaringelt



Kõikjal



12-120 osalejat



EST, ENG



Terve päev



Väljas



## Nutikad Tehingud

**Heade teadmiste omandamine on oluline, kuid nutikate tehingute tegemine võib olla veelgi olulisem.,**

“Nutikad tehingud“ on suhtlus- ning kauplemisoskuseid hõlmav mäng suurematele seltskondadele. See paneb inimesed loomulikumalt suhtlema nii grupisisest kui ka tiimide vaheliselt.

Osalejate seas on vaja rakendada erinevaid rolle, seega tegevust jagub kõigile.

Mängu aeg: 30-90 minutit



Kevad, suvi, sügis



Kõikjal



12-100 osalejat



EST, ENG, RUS



Terve päeva vältel



Väljas



## Mobiilne põgenemisruum

Meeskond leiab mahajäetud suvila, mida minnakse seest uudistama. Maja uks lukustub. Enam lahkuda ei saa. Nüüd on vaja leida erinevaid viise, lahendada ülesandeid ja mõistatusi, et avada uks ja põgeneda.

Mõistatuste lahendamiseks on 30 minutit. Korraga on majas mõistatust lahendamas 2-5 inimest.

Mängu saab üles seada kohtadesse üle Eesti, kus on autole ligipääs, ruumi 8x3m ja 100m läheduses on elekter



Kevad, suvi, sügis



Kõikjal



2-5 osalejat korraga



EST, ENG



30 minutit 1 mäng



Väljas



## Raftiralli

Meeskonnasport, kus kasutades kärestikuparve läbitakse vette mahamärgitud rada. Raftiralli näitab, millised meeskonnaliikmed on tuliingelised võistlejad ja kes on pigem vaiksem kaasakulgeja.

Võistlus algab kaldalt, kus meeskonnad peavad koos rafti vette saama ja seejärel sõutakse märgitud raja järgi. Meeskonda kuulub 8 liiget.

Sportlikus võistluses saavad oma võimeid päeva jooksul proovile panna sajad suvepäevalised.



Suvi



Veekogude lähedal



16-200 osalejat



EST, ENG, RUS



Terve päeva vältel



Väljas



## Meeskondlik aerusurf XL SUP laudadel

Meeskondlik aerusurf sobib suvepäeva programmi üheks osaks, rõhutab meeskonna ühtsust ja teineteisemõistmist. Kasutame suuri XL SUP laudu, millega saab korraga surfata kuni 8 inimest.

XL SUP on üle 5 m pikk ja 1,5 m lai. **Aerusurf on stabiilne ja kõigile lõbu pakkuv tegevus.** Tegevus sobib erinevatele veekogudele niisama kulgemiseks või meeskondade vaheliseks võistlemiseks



Suvi



Veekogude lähedal



12-200 osalejat



EST, ENG, RUS



Terve päeva vältel



Väljas



## Team building hiigelkanuus

Kanuutamise käigus on vaja mitmel kanuumeeskonnal omavahel võistelda, kuid järgmisel hetkel ka koostööd teha.

**Mängu märksõnadeks on suhtlemisoskus, strateegia, kiire mõtlemine ning nuputamine vee peal.**

Hiigelkanuusse mahub 10 inimest. Korraga saab veepeal olla 20 aerutajat, seega terve päeva jooksul saavad end proovile panna pea sada suvepäevalist.

Tegemist on lõbusa tegevusega!



Kevad, süri sügis



Siveekogudel



12-200 osalejat



EST, ENG, RUS



1 tund



Väljas



## Meeskonnakoolitus

Iga meeskond vajab aeg-ajalt veidi värskendust, motivatsiooni ja väljakutseid tiimitude turgutamiseks. Selleks sobib hästi meeskonnatöö koolitus koos praktilise meeskonnamänguga. Koostöös koolitajatega on välja töötatud koolituspäeva formaat, kus käsitletakse meeskonnatöö teoreetilist poolt ja läbitakse ka lõbus ning kaasahaarav meeskonnamäng. Sellest saadavat kogemust annab suurepäraselt rakendada igapäevatöös.

**Lisaks meeskonnatunde suurendamisele saab koolitusest häid emotsioone ja muljeid, mis kestavad pikalt!**



Aastaringelt



Kõikjal



12-200 osalejat



EST, ENG, RUS



4-8 tundi



Sees





## Räätsamatkad

Räätsamatkad on jõukohaseks seikluseks kõikidele. See on eelkõige rahulik liikumine, kus loodusgiid tutvustab ümbritsevat. Võrreldes jalgsi käimisega pääseb räätsadega kohtadesse kuhu muidu ei pääsegi. Räätsamatku teeme enamikes Eesti rabades. Kui leiame meile veel avastamata kohta, saame välja pakkuda erilahenduse.

**Rabad on ilusad avastamiseks aastaringselt.**

**Sügisel** võluvad rabas värvid ja jõhvikad. **Suvel** on rabamatka magnetiks karged hommikud ja soe laukavesi. **Kevadel** on räätsamatkal hea jälgida looduse ärkamist, vaadata õitsvaid taimi ja kuulata lindude laulu.

**Talvel** lumuvad lumised maastikud ja loomade jäljed.



## Fatbike jalgrattamatkad

Paksurattaline jalgratas on mägratta edasiarendus. Selle kõige eripärasem omadus on laiade (üle 4-tollise laiussega) rehvide kasutamine, mis annab võimaluse rattal hakkama saada nii teedeta maastikul, rannaliival, kiviklibul kui ka lumel.

Fatbike jalgrattamatkad toimuvad aastaringselt.



Aastaringselt



Kõikjal



12-25  
osalejat



EST, ENG  
RUS, GER



2-4 tundi



Sees / väljas



## Kajakimatkad

Kajakimatk on elamuslik ja värsked kogemusi pakkuv meelelahutus. Kajakid on stabiilsed, kiired, mugavad ja turvalised.

Praktiliselt iga ilmaga saab erinevaid veekogusid avastama minna.

Matkad toimuvad Hiiumaa laidude vahel, Tallinna lähel ja sealsete saarte, näiteks Pakri ja Aegna ümbruses.



Kevad,  
suvi, sügis



Erinevatel  
veekogudel



8-25  
osalejat



EST, ENG  
RUS, GER



3-4 tundi



Väljas



## Uisu- ja tõukekelgumatkad

Uisumatk on kõige rohkem ilmast sõltuv, sest jää peab selleks olema lumetu ja sile. Sellise jää tekkel peab kiiresti tegutsema, sest ilm on tihti muutlik. Sobivad olud võivad tekkida kus iganes ja põhimõtteliselt üleöö.

Arvestama peab võimalusega, et õigel päeval uisutamiseks sobivat jääd ikkagi ei ole ja tuleb leida alternatiivne tegevus. Näiteks tõukekelgu-, räätsamatk või mõni meeskonnamäng.

Seda, kas uisumatk toimub või ei, hindab matkajuht vahetult enne matka.



Külmal ajal



Rabad, jõed,  
järved



12-50  
osalejat



EST, ENG  
RUS, GER



2-4 tundi



Väljas



Seiklusfirma 360  
KRAADI

56632979

[info@360.ee](mailto:info@360.ee)

[www.360.ee](http://www.360.ee)

seiklused, mängud,  
matkad,

koolitused üle Eesti

LEIA OMA SEIKLUS